

Formation OpenLayers 3

Présentation générale

Cette session est dédiée aux personnes soucieuses d'aborder la bibliothèque OpenLayers 3 pour être rapidement opérationnel. Elle ne nécessite pas de connaissances à priori mais une aisance en informatique est un prérequis. Vous apprendrez à créer vos propres applications cartographiques de manière autonome.

Cette formation comporte de nombreux travaux pratiques et permet de mettre en œuvre les connaissances théoriques via différents cas d'utilisation.

Objectifs

- Savoir mettre en place une application de manière autonome
- Connaître les principaux composants de la bibliothèque
- Être à même de chercher dans l'API OpenLayers 3
- Comprendre les grands principes de la cartographie en ligne (fond de plans, surcouches, projections,...)

Durée

- 3 jours

Pré-Requis

- Aisance en informatique
- Débutants SIG avec bases HTML, CSS, JavaScript
- Informaticiens sans connaissance SIG

Programme indicatif

Présentation et mise en pratique

- Présentation du projet et de la librairie OpenLayers
- Création d'un mini site Web simple
- Utilisation de fonds de plan libres (OSM), et gratuits (Google Maps, Bing,...)

2. Utilisation avancée

- Utilisation exhaustive des différents paramétrages proposés par OpenLayers
- Utilisation de couches WMS
- Utilisation de couches vectorielles (GeoJSON)
- Systèmes de projections et formats
- Fonctionnalités vectorielles (dessin)
- Mise en place de scripts serveurs (PHP, Python) pour servir des données vectorielles
- Notions de sécurité (AJAX, WMS)

3. Développement autour d'OpenLayers

- Étude en profondeur de la bibliothèque OpenLayers
- Création de nouvelles classes et mise en œuvre
- Passage en revue des sites de référence pour les développeurs

4. Étude de cas pratiques

- Utilisation de bibliothèques additionnelles pour la construction de portails WebSIG
- Descriptions d'architectures métiers adaptées aux besoins